



Regulamento Campeonato de CS 1.6 Unifacvest 2023/2

I – DA FINALIDADE DO EVENTO

1º - Propiciar aos acadêmicos dos Cursos Presenciais do Centro Universitário UNIFACVEST a experiência de participar de uma competição de e-sport, assim permitindo a vivência dentro do ambiente tecnológico da cultura de games digitais.

II - DO EVENTO, REALIZAÇÃO E ORGANIZAÇÃO

2º - O CAMPEONATO DE CS E-SPORTS – UNIFACVEST – é um evento promovido pelo curso de Ciências da Computação sendo parte integrante do desenvolvimento da disciplina de Gamification, que ficará a cargo neste semestre da 4ª fase (coordenação e organização do referido evento).

3º - O CAMPEONATO DE CS E-SPORTS – UNIFACVEST – acontecerá no período de 11 e 12 de setembro de 2023, tendo suas disputas realizadas no teatro dentro das dependências do CENTRO UNIVERSITÁRIO UNIFACVEST.

III – DOS OBJETIVOS

4º - O CAMPEONATO DE CS E-SPORTS – UNIFACVEST – tem como objetivos: Promover a integração social e esportiva entre todos os acadêmicos do CENTRO UNIVERSITÁRIO UNIFACVEST; Estimular a prática do e-sport por meio de modalidades cooperativas de times; Fomentar a cultura digital dos esportes virtuais em suas vertentes de competição; Promover entretenimento e integração entre os acadêmicos; Avaliar e descobrir talentos para compor e representar times em futuras competições de mesma categoria;

IV – DOS PARTICIPANTES

5º - Poderão participar do CAMPEONATO DE CS E-SPORTS – UNIFACVEST -, acadêmicos dos cursos de graduação do CENTRO UNIVERSITÁRIO UNIFACVEST, devidamente matriculados no ano de 2023_2 (ativos).

5.1º - A equipe pode recorrer a um servidor ou professor para composição, não ultrapassando o número máximo de participantes por time, e não poderá ter mais que um servidor ou professor elencado ou que haja conflito com outra equipe.

6º - O controle de acesso aos acadêmicos participantes do CAMPEONATO DE CS E-SPORTS – UNIFACVEST aos locais da competição será exclusivamente realizado com a apresentação do crachá de identificação, não podendo o mesmo ser substituído por qualquer outro documento não reconhecido pela organização.

7º - Será permitido que os competidores tragam e utilizem periféricos (mouse, teclado e headset) pessoais durante a competição.

V – DO CAMPEONATO

8º - A disputa dentro do CAMPEONATO DE CS E-SPORTS – UNIFACVEST será realizada em equipes mistas na modalidade de jogo Counter-Strike 1.6.

9º - A competição será realizada mediante a presença mínima de 10(dez) equipes inscritas.

VI – DAS INSCRIÇÕES

10º - As inscrições precisam ser feitas no local indicado pela instituição. O acadêmico receberá um crachá para que seja carimbado nos dias do evento (entrada e saída).

11º - As inscrições das modalidades a serem desenvolvidas nos jogos deverão ser entregues devidamente preenchidas até o dia 06 de setembro de 2023, às 20:30 h, com a equipe de coordenação do evento (4ª fase) sala 71 – Responsáveis: CCO.

12º - Para a confirmação das inscrições, ocorrerá o Congresso Técnico que acontecerá na sala da 4ª Fase de Ciências da Computação, sala 71, no dia 06 de setembro de 2023 às 19h, e contará com a participação obrigatória do representante das equipes/cursos inscritos. A não participação acarretará na eliminação automática da equipe do evento.

VII – DA PREMIAÇÃO

13º - A Comissão Central Organizadora oferecerá a seguinte premiação aos participantes dos JOGOS INTERCURSOS – UNIFACVEST:

1º Lugar:

2º Lugar:

VIII – DO SISTEMA DE DISPUTA

14º - Durante o congresso técnico serão sorteadas as disputas entre as equipes. Que irão competir na modalidade de eliminação única, ou seja, a equipe que perder uma disputa estará eliminada do torneio.

IX – DA ABERTURA DO EVENTO

15º - A abertura do evento será realizada no auditório, iniciando-se com a exibição de um pequeno vídeo emocionante que funcionará como um trailer, visando aumentar a empolgação e o envolvimento do público presente durante a abertura.

X – DOS DOCUMENTOS

16º - Será obrigatória a apresentação, em todos os jogos, do crachá de identificação da semana acadêmica. Se por algum motivo o aluno não estiver em posse do crachá, o mesmo não poderá

jogar. Lembrando que o crachá deve ser escrito a caneta, para que não haja nenhuma alteração, caso contrário não será aceito.

XI – DAS DISPOSIÇÕES GERAIS E TRANSITÓRIAS

17º- A condição de saúde, a integridade física e moral, bem como os deslocamentos durante a realização do CAMPEONATO DE CS E-SPORTS – UNIFACVEST, é responsabilidade do participante e de sua equipe, isentando promotores, organizadores, patrocinadores do evento e o Centro Universitário UNIFACVEST de qualquer responsabilidade.

Parágrafo Único: Em caso de necessidade de atendimento médico ao participante durante a realização do evento, o mesmo será encaminhado ao Pronto Socorro Municipal e o atendimento será realizado via Sistema Único de Saúde – SUS.

18º- Todos os participantes, devidamente representados/assistidos por quem de direito, na efetivação de suas participações, autorizam, em caráter gratuito irrevogável e irretroatável, aos organizadores do evento e ao Centro Universitário UNIFACVEST, a captar e fixar a suas imagens e vozes durante a realização do evento, em qualquer suporte existente, ficando estas entidades, desta forma, plenamente capacitadas a utilizarem as imagens e vozes a seus exclusivos critérios, a qualquer tempo, em Santa Catarina, no Brasil e em outros países.

19º- Haverá 15 minutos de tolerância somente para o primeiro jogo de cada modalidade em cada período, não havendo tal para os demais. Art.26º- No caso de W X O, quando a equipe não comparecer para a disputa de um jogo oficialmente programado, comparecer fora do prazo regulamentar, sem condições materiais exigidas pelas regras das respectivas modalidades ou regulamento ou sem o número mínimo de atletas exigidos, será aplicada a penalidade de menos 10 pontos na classificação geral da competição.

20º- Em caso de dúvidas quanto à regularidade de atletas ou equipes, fica estabelecido o prazo máximo de 06 (seis) horas úteis após o acontecimento do fato para interposição de recurso. O interessado deverá encaminhar a Comissão Central Organizadora à comprovação das irregularidades através de documento oficial emitido pela coordenação do curso.

Obs: Entende-se por hora útil o horário de atendimento da Comissão Central Organizadora do evento no horário entre 19h30 h e 22h00.

21º- É proibido para Acadêmicos, atletas, árbitros, e pessoas diretamente envolvidas com as competições, fumar e ingerir bebidas alcoólicas, em locais de competições. O faltoso ficará sujeito a penalidades previstas pela comissão disciplinar.

22º- Para um melhor acompanhamento dos jogos, os dirigentes das equipes deverão acompanhar diariamente junto a C.C.O. os boletins de programação, de resultados e notas oficiais, que serão colocados em Edital, evitando assim maiores transtornos.

23º- Para evitar dúvidas, os técnicos e dirigentes deverão ler atentamente o Regulamento Geral e Técnico, do CAMPEONATO DE CS E-SPORTS – UNIFACVEST, bem como todos os procedimentos administrativos que forem expedidos pela C.C.O.

24º - Os casos omissos a este regulamento serão resolvidos pela Comissão Central Organizadora do CAMPEONATO DE CS E-SPORTS – UNIFACVEST.

XII – PENALIDADES

25º - Cada representante de turma fará parte de uma Comissão Disciplinar, para julgar os casos que não vierem de encontro com os estabelecidos por esse regulamento.

XIII – MEDIDAS DISCIPLINARES AUTOMÁTICAS

26º - Fica criada como parte integrante do Regulamento Geral as MEDIDAS DISCIPLINARES AUTOMÁTICAS, a serem aplicadas pela Comissão Organizadora, em qualquer curso, sendo a única punição ou a primeira.

27º - Os casos de conduta anti desportivas serão analisadas pela Comissão Organizadora e poderão ser levados a Reitoria da instituição, para os devidos encaminhamentos.

Observações:

- Não haverá mais o congresso técnico previsto para o dia 06/09/23;
- As inscrições das equipes foram prorrogadas até 11/09/23.

Em caso de dúvidas entre em contato com a comissão organizadora:
(49)98882-2902 ou (49)99156-3408